

# **GYÁRTMÁNYISMERTETŐ**

**A V 7298 TÍPUSÚ  
BOTKORMÁNYHOZ  
210-07298-11-00A**

**VIDEOTON**

## 1. RENDELTETÉS, MŰKÖDÉS

A Videoton botkormány rendeltetése szerint elsősorban számítógépes játékok vezérlésére szolgál, de hasznos segédeszköz lehet komolyabb számítástechnikai feladatoknál, pl. programszerkesztésnél kurzorvezérlés vagy pozíciókijelölés, oktató- vagy bemutató programok kezelése, képernyőre való rajzolás, plotter vezérlése vagy egyszerű és gyors adatbeviteli eszköz olyan párbeszédesszerű programok kiszolgálására, ahol viszonylag kevés (max. 10) lehetséges adat közül gyakran kell választani.

A botkormány típusú kezelőeszközök működése igen egyszerű: az előre meghatározott számú funkciók mindegyike működtetéskor logikai „0” szintet ad a számítógép megfelelő bemeneti pontjára. A jelek értelmezése a számítógép, ill. az éppen működő program feladata, így a programozó szabja meg, hogy mi történjék az egyes kezelőszervek működtetésekor.

A számítógép kezelése, természetesen billentyűzetről is történhet, a botkormány alkalmazása ezért elsősorban ott előnyös, ahol a billentyűzet kezelése lassú vagy kényelmetlen.

## 2. CSATLAKOZTATÁS A SZÁMÍTÓGÉPHEZ

A Videoton botkormány elsősorban a TV Computer nevű számítógép kiegészítő tartozékául szolgál. A botkor-

**VIDEOTON**

mány csatlakozóját a számítógép bal oldalán található 2 db 9 pólusú csatlakozó közül bármelyikhez csatlakoztathatjuk. (A számítógép 2 db botkormány csatlakoztatására alkalmas.)

A botkormány üzembehelyezése ezzel megtörtént.

Más típusú számítógéphez is csatlakoztathatjuk a botkormányt, ha az rendelkezik arra alkalmas 9 pólusú csatlakozóval. Egyes számítógéptípusoknál előfordulhat a botkormányfunkciók nem megfelelő értelmezése, ezen a botkormány csatlakozópontjainak átforrasztásával segíthetünk. A helyes bekötéshez a számítógép leírásában található adatokat.

Ha a számítógépen nem találunk ilyen csatlakozót, külön illesztőáramkör alkalmazása szükséges.

### 3. A BOTKORMÁNY KEZELÉSE

Az eszköz az alábbi kezelőszervekkel rendelkezik: (Jelölések az 1. sz. ábra szerint.)

- a tulajdonképpeni botkormány, amely 4 fő irány és 4 közbülső irány kijelölésére szolgál. Az egyes irányok kijelölése a kormányrúd megfelelő irányba történő megdöntésével végezhető.
- az „A” jelű nyomógombok, amelyek a számítógépes játékoknál rendszerint a mozgattott figura aktivizálásá-

VIDEOTON

ra szolgálnak, döntő többségben tüzelésre. Ez utóbbi esetben kényelmesebb lehet a botkormány végén elhelyezett nyomógomb használata, amely ugyanerre a funkcióra szolgál.

- a „B” jelű nyomógombok használhatók azoknál a játékoknál, amelyek további kezelőszervet igényelnek (pl. bombakioldáshoz). Ez egyben a Videoton botkormány egyik többletszolgáltatása a hagyományos botkormányokkal szemben, amelyeknél ez a funkció már csak a billentyűzetről volna kezelhető.
- a „K” jelű kapcsoló a botkormány másik többletszolgáltatása. Segítségével a „B” jelű funkció kezelése is a kormányrúddal végezhető oly módon, hogy a rudat a szokásosnál jobban, majdnem ütközésig kitérítjük. Ehhez a „K” tolókapcsolót magunk felé húzzuk (BE). Ezen üzemmód használata akkor előnyös, amikor a „B” funkció működtetése szoros kapcsolatban van a mozgás irányával (pl. a mozgás gyorsítható a döntés irányában). Ha a játék jellegéből adódóan ez a kapcsolat nincs meg, célszerűbb az oldalsó nyomógombok használata. Ekkor a tolókapcsolót hátsó helyzetbe kell tolni (KI).

Felhívjuk a figyelmet arra, hogy az említett hatások csak akkor megvalósíthatók, ha a játékprogram az említett funkciókkal rendelkezik. A botkormány ezen funkciók kiváltására önmagában nem képes.

Az „A” és „B” funkciókat vezérlő nyomógombok a doboz jobb és bal oldalán egyaránt megtalálhatók, hogy az eszközt balkezesek is kényelmesen használhassák. Ez a Videoton botkormány harmadik többletszolgáltatása.

**VIDEOTON**

## 4. AZ ESZKÖZ HASZNÁLATA

Használat közben a botkormányt célszerű stabil, sima felületre helyezni, hogy a tapadó lábak az eszközt kellőképpen rögzíthessék.

Gondoskodjunk a könyök vagy az alkar megtámasztásáról, ez finomabb mozgást tesz lehetővé és kevésbé fárasztó.

Kezelés közben kerüljük a botkormány görcsös szorítását, ez az alábbi előnyökkel jár:

- a kezelés koordináltabb lesz, a reflexek jobban érvényesülnek;
- a kéz (és a kezelő) kevésbé fárad;
- az eszköz élettartama a többszörösére nőhet.

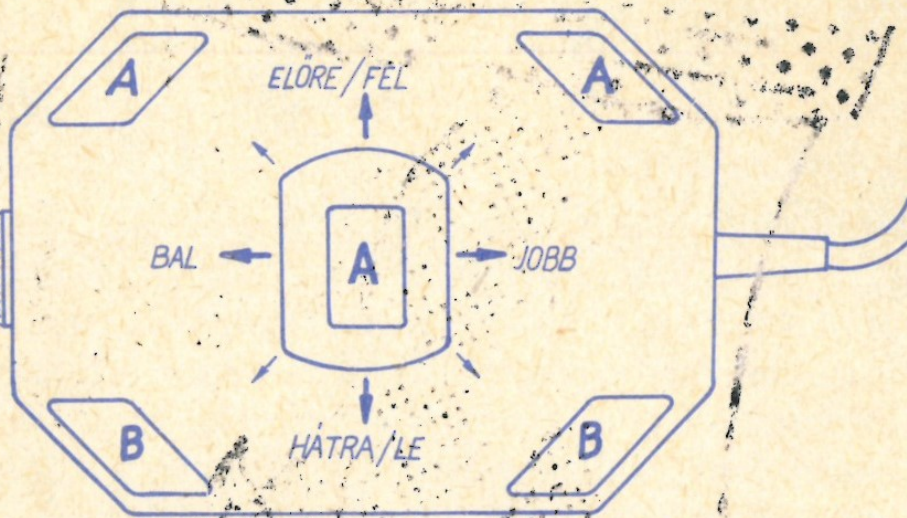
## 5. A CSATLAKOZÓ BEKÖTÉSE

Csatlakozó pont

Hozzárendelt funkció

1	ELŐRE/FEL
2	HÁTRA/LE
3	BAL
4	JOB
6	A (TŰZ) GOMB
8	KÖZÖS VEZETÉK
9	B GOMB

VIDEOTON



1. a Felülnézet a kezelőszervekkel

1. b Az érintkezők számozása (előnézet).



1. ábra

VIDEOTON

MAHIR – S. J. NY.